



Regulament De Organizare

VictoryCup Casa Pariurilor

Editia a X-a 2019 - 2020



CAPITOLUL 1 – ECHIPELE

Articolul 1 - Validarea echipelor

- A. Validarea echipelor la Victory CUP Casa Pariurilor se face de catre Comisia de Organizare.
- B. Reprezentantii/persoanele imputernicite ai echipelor trebuie sa adreseze o cerere prin care solicita validarea echipei. Totodata, reprezentantii echipei in cauza trebuie sa achite taxa de inscriere. Cerere de validare completata de solicitanti va cuprinde urmatoarele:
- denumirea echipei
 - anexa 1 contract prestari servicii (Lotul Echipei)
 - reprezentantii legali/persoanele imputernicite
 - logo-ul echipei trimis pe mail (team@victorycup.ro)
 - data completarii si semnatura reprezentantilor/personanelor imputernicite.
 - Cererea individuala de legitiarea jucator in cadrul Victory Cup Casa Pariurilor editia 10
 - Cererea individuala de legitimare jucator in cadrul Federatiei de Minifotbal Romania

- C. Comisia de Organizare a Victory CUP Casa Pariurilor este competenta sa decida asupra validarii echipei. Echipele nou validate la Victory CUP Casa Pariurilor au dreptul sa participe in competitii organizate de Victory CUP Casa Pariurilor dupa decizia Comisiei de Organizare.

Articolul 2 - Schimbarea denumirii echipei

- A. Victory CUP Casa Pariurilor tine evidenta nominala a echipelor validate si avizeaza schimbarile denumirii acestora, astfel incat sa se evite confuziile privind denumirea. Reprezentantii echipelor pot solicita Comisiei de Organizare Victory CUP Casa Pariurilor schimbarea denumirii numai in perioada dintre doua editii ale competitiei.
- B. Pentru aprobarea schimbarii denumirii este necesara aprobarea denumirii de catre Comisia de Organizare a Victory CUP Casa Pariurilor, in caz contrar, cererea urmand a fi respinsa.
- C. Cererea de schimbare a denumirii se depune prin mail la adresa team@victorycup.ro sau unuia dintre membrii Comisiei de Organizare.
- D. Reprezentantei echipei caruia i s-a aprobat schimbarea denumirii va depune urmatoarele documente Comisiei de Organizare:
- cererea de schimbare a denumirii

Articolul 3 - Principiile de promovare - retrogradare

- A. O echipa care se afla la finalul competitiei pe un loc promovabil poate renunta la dreptul de a promova, continuand sa evolueze in acelasi esalon competitional si sezonul urmator.
- B. O echipa care, la finalul competitiei, are dreptul de a-si continua activitatea în același esalon, poate renunta la acest drept urmand sa evolueze in sezonul competitional viitor in primul esalon competitional inferior in care exista locuri disponibile.
- C. Renuntarea unor echipe la dreptul de a promova se constata de catre Comisia de Organizare a Victory CUP Casa Pariurilor printr-o decizie

irevocabila.

D. In timpul editiei cu numarul 10 sunt interzise urmatoarele operatiuni: comasarea sau divizarea unor echipe, schimbul de locuri intre ele.

Articolul 4 - Cotizatii, contributii, taxe

A. Reprezentantii fiecarui echipe platesc o taxa de inscriere in competiile Victory CUP Casa Pariurilor, iar pentru fiecare meci disputat in cadrul editiei cu numarul 10 achita taxa de 180 lei (200 in cazul in care se va porni climatizarea la teren). Inaintea startului editiei cu numarul 10, fiecare echipa va achita o garantie, un fond in valoare de 500 lei. Din aceasta suma, pe parcursul editiei vor fi scazute taxele pentru cartonasele galbene, rosii sau eventualele sanctiuni pecuniare, transferuri (etc).

B. Fiecare echipa va achita, pana la sedinta tehnica a editiei cu numarul 10 Victory Cup Casa Pariurilor, programata inaintea debutului de sezon, cu titlu de garantie, un fond in valoare de 500 lei.

C. Victory CUP Casa Pariurilor este indreptatita sa perceapa taxe, contributii si penalitati sportive specifice activitatii fotbalistice pentru echipele validate, jucatori si oficiali, potrivit regulamentelor in vigoare.

D. Echipele validate care nu platesc catre Victory CUP Casa Pariurilor contributiile banesti, penalitatile si alte taxe regulamentare, inclusiv restante financiare, ÎN TERMEN DE 14 ZILE de la decizia comisiilor abilitate, nu vor fi programate in competitii oficiale organizate de Victory CUP Casa Pariurilor, echipele in cauza fiind considerate ca neprezentate la jocurile respective.

E. Contributiile bănești sau taxele pentru participare in competitii, legitimare, transfer, contestatie, sanctiuni disciplinare pecuniare se platesc după caz.

F. Plata se poate face in numerar sau prin transfer bancar.

CAPITOLUL 2 – COMPETITII

Articolul 5 - Caracterul jocurilor

A. Jocurile de minifotbal pot fi:

- jocuri oficiale care se disputa in cadrul competiilor organizate de Victory CUP Casa Pariurilor, pe baza unui regulament si a unui program dinainte aprobat, avand drept scop stabilirea unei ordine ierarhice a echipelor in clasamentul final.
- jocuri amicale interne care sunt organizate de Victory CUP Casa Pariurilor

B. Echipetele nu pot schimba de comun acord caracterul jocurilor, din oficiale in amicale sau invers, sub sanctiunea omologarii jocurilor cu rezultatul de 3-0 in defavoarea ambelor echipe.

C. Echipetele sunt obligate sa participe la jocuri amicale in urmatoarele conditii:

- In cazul in care o echipa se retrage din competitie sau este exclusa, organizatorii pot inscrie o alta echipa pe locul ramas liber, formatie care va disputa meciuri cu un caracter amical in pozitiile din tinarul echipei retrasa/ exclusa, partide trecute in clasament cu scor de masa verde.
- In caz de nerespectare a dispozitiilor de mai sus - neprezentarea la meciurile cu caracter amical- echipele in culpa vor fi sanctionate cu depunere de 3 puncte si obligatia achitarii baremului de meci pentru ambele formatii.

Articolul 6 - An competitional/Sezon competitional

A. Anul competitional pe care se intinde editia cu numarul 10 Victory Cup Casa Pariurilor este perioada cuprinsa intre data semnarii contractului de prestari servicii de catre persoana fizica/juridica si data programarii ultimului meci oficial sau amical din tinarul editiei cu numarul 10.

B. Sezonul competitional, editia cu numarul 10 Victory Cup Casa Pariurilor,

este perioada cuprinsa intre primul joc oficial disputat dupa data de 20.05.2019 si ultimul joc oficial/amical, de cupa sau campionat, baraj, programat pana la terminarea anului competitional.

Articolul 7 - Sisteme de desfasurare

Competitiile se pot desfasura dupa urmatoarele sisteme:

- sistem campionat, in care fiecare echipa joaca, cu toti ceilalti adversari, o data pe teren propriu, si o data in deplasare (tur - retur)
- sistem eliminatoriu (numai tur si/sau tur-retur), in care echipele stabilite de Comisia de Organizare disputa intre ele jocuri eliminatorii, invingatoarele participand in etapele urmatoare pana la desemnarea echipei castigatoare.

Articolul 8 - Formula de organizare a campionatelor

- A. Comisia de Organizare a Victory CUP Casa Pariurilor stabileste formulele de desfasurare a campionatelor, sistemul de promovare si retrogradare, care vor fi anuntate la inceputul fiecarui an competitional in cadrul sedintei tehnice premargatoare editiei cu numarul 10.
- B. Modificarea formulei competitionale si a sistemului de promovare - retrogradare pentru Liga I, Liga a 2-a si/sau, dupa caz, Liga a 3-a, va fi aprobata de Comisia de Organizare.
- C. In cazul in care, in timpul sezonului, organizatorii vor constitui o a treia serie din Liga 3 sau chiar Liga 4, echipele din Liga 3 vor fi instiintate despre modalitatea de retrogradare in esalonul tert si se vor supune deciziei Comisiei de Organizare

Articolul 9 - Programarea Jocurilor

- A. Programul jocurilor oficiale (terenul, ziua, ora de incepere) se afiseaza pe site-ul Victory CUP Casa Pariurilor (www.victorycup.ro), pe pagina

oficiala de Facebook (<https://www.facebook.com/victorycupbucuresti>)
În calculul termenului intra și ziua afisării și ziua în care este programat jocul (exemplu: pentru etapele programate joi afisarea se face cel mai târziu în ziua de marți;)

Afisarea programului jocurilor oficiale în condițiile prevăzute la alineatul precedent constituie informare oficială a responsabililor interesați, arbitrilor și observatorilor. ATENTIE PUNCTUL B!

B. Programul Victory Cup Casa Pariurilor devine OFICIAL în momentul în care este postat pe pagina de facebook a competiției!

Articolul 10 - Schimbarea programării unui joc oficial

A. Ziua/ora/locatia de disputare a meciului/ meciurilor **NU POT FI REPROGRAMATE/ AMANATE** după ce au fost postate pe pagina de facebook a competiției.

B. Excepție punctului A fac cazurile în care ORGANIZATORUL propune modificarea orei, iar reprezentanții echipelor **ACCEPTA** - numai cu acordul reprezentanților echipelor, fără acordul reprezentanților, REPROGRAMAREA, AMANAREA nu pot fi luate în calcul.

C. În cazul în care ORGANIZATORUL consideră că nu își poate desfășura activitatea într-una din zilele în care a fost programat jocul, jocurile anunțate inițial pe site-ul oficial, organizatorul are obligația de a anunța, cât mai rapid, reprezentanții echipelor în cauză.

Articolul 11 - Neprezentarea sau întârzierea la jocuri

A. Jocurile oficiale vor începe la ora stabilită de Comisia de Organizare a Victory CUP Casa Pariurilor. Dacă una sau ambele echipe nu se prezintă la terenul de joc, întârzie sau nu prezintă actele și nu completează foaia de joc în maximum 10 minute de la ora de începere, ori se prezintă cu mai puțin de 4 (patru) jucători cu drept de joc, risca să piardă jocul la masa verde, cu scorul de 3-0.

B. Reprezentantul, delegatul, echipei prezente la terenul de joc în timpul regulamentar are obligația de a completa, semna raportul de arbitraj în prezența unuia dintre observatori.

- C. Daca o echipa nu se prezinta, intarzie sau nu se prezinta la patru jocuri in aceeasi editie sau doua consecutive, echipa in cauza va fi exclusa din competitie, sanctionata cu penalitate sportiva.
- D. Daca o echipa nu achita baremul restant pentru neprezentarea la un meci din cadrul editiei cu numarul 10 in termen de 12 zile de la data meciul la care nu s-a prezentat, echipa risca sanctiunile Comisie de Organizare.

Articolul 12 - Consecinte ale neprezentarii

- A. Echipele care nu s-au prezentat, au întârziat si jocul a fost consemnat la masa verde, sau nu au prezentat actele jucatorilor, sunt obligate sa achite organizatorilor toate cheltuielile efectuate pentru organizarea jocurilor respective, in termen de 12 zile de la data jocului respectiv. În caz contrar riscă neprogramarea la jocurile urmatoare, nu vor avea drept de transferuri si risca excluderea din competitie.

Articolul 13 - Retragera echipei de pe teren

- A. In situatia in care, indiferent din ce motive, o echipa se retrage de pe teren, sau refuza sa reia jocul inaintea consumarii timpului regulamentar, aceasta va fi sanctionata conform prevederilor regulamentare.
- B. In aceste cazuri arbitrul va aplica "Regula celor trei minute" conform dispozitiilor prezentului regulament.

Articolul 14 - Jocurile intrerupte sau amanate

- A. Jocurile oficiale nu pot continua daca terenul devine impracticabil, potrivit dispozitiilor prezentului regulament, sau din cauza întunericii (VEZI REGULAMENTUL DE JOC)
- B. Jocul poate fi intrerupt pentru cauzele aratate mai sus, numai de catre arbitru sau organizator.

- C. Daca reluarea jocului nu este posibila, jocul se va desfasura la o ora, data, care va fi stabilita de Comisia de Organizare, fiind reluat din minutul in care a fost intrerupt (consemnat in raportul de joc). La reluarea jocului, reprezentantii echipelor pot inscrie pe foaia de joc si alti jucatori din lot decat cei trecuti in foaia initiala!

(ATENȚIE! Completarea lotului se poate face numai in functie de locurile rămase vacante pe foaia de joc, conform regulamentului, pana la 12 jucatori) NU POT FI ȘTERȘI JUCĂTORII INIȚIALI ȘI TRECUȚI ALȚII ÎN LOC).

- D. Jucatorii eliminati in timpul unui joc intrerupt nu mai pot face parte din echipa care continua partida. Jucatorii eliminati in timpul unui joc intrerupt, care a fost reprogramat vor fi sanctionati corespunzator prevederilor regulamentare.

- E. Echipetele care nu se prezinta pentru rejucarea jocurilor amanate sau intrerupte, vor fi sanctionate cu pierderea jocului la masa verde sau cu depunctarea.

Articolul 15 - Retragerea sau excluderea echipelor din campionat

- A. In cazul in care in cursul desfasurarii editiei cu numarul 10, o echipa se desfiinteaza, se retrage, sau este exclusa, se procedează astfel:
- daca aceasta situatie intervine inainte de sfarsitul turului, rezultatele jocurilor disputate vor fi trecute cu scorul de masa verde, 3-0 in favoarea echipei adverse.
 - daca aceasta situatie intervine dupa terminarea turului, in timpul desfasurarii returului, rezultatele jocurilor disputate in tur vor fi validate cu scorul din teren, iar toate jocurile din retur se omologheaza cu rezultatul de 3-0 in favoarea fiecărei echipe adverse.
- B. Efectele cartonaselelor galbene, suspendarilor si celorlalte sanctiuni disciplinare aplicate jucatorilor, oficialilor sau cluburilor ale caror echipe s-au retras sau au fost excluse din activitatea competitionala se mentin indiferent de momentul în care a intervenit retragerea/excluderea.
- C. Responsabilii echipei sanctionate vor fi obligati sa suporte integral prejudiciul cauzat Vcup Sport and Leisure ca urmare a retragerii/excluderii sale conform contractului semnat intre

reprezentantul/ reprezentantii echipei in cauza si V Cup Sport and Leisure.

Articolul 16 - Ocuparea locurilor vacante in cazul retragerii/excluderii din competitii

A. Daca intr-o editie de campionat răman locuri vacante prin neinscrierea, retragerea, excluderea din campionat, respectiv, ori in alte situatii similare, se va proceda astfel:

- daca aceasta situatie a intervenit inainte de inceperea campionatului, locul, locurile care au devenit vacante in acest mod vor fi ocupate de echipele retrogradate in campionatul precedent, de catre formatiile cu cel mai bun punctaj.
- in cazul in care locurile vacante nu au fost ocupate conform punctului de mai sus, pozitiile vor fi ocupate de catre formatiile cu cel mai bun punctaj din esalonul inferior. (exemplu Editia 9)
- daca retragerea/excluderea echipelor a intervenit dupa inceperea campionatului, locurile vacante vor fi completate cu echipe din afara competitiei, formatii care vor disputa meciuri cu caracter amical pana la sfarsitul turului sau returului, in functie de momentul in care au intrat in competitie, partide consemnate la masa verde, 3-0 pentru adversar.
- Rezultatele echipelor vor fi validate la sfarsitul turului si returului de catre Comisia de Organizare.
- O echipa inscrisa in timpul turului de campionat va juca meciuri cu caracter amical pana la finalul turului, in retur urmand a fi punctata, conform spetei mai sus mentionata.
- Daca o echipa se inscrie de la startul turului, aceasta va fi punctata, iar rezultatele sale vor fi validate de catre Comisia de Organizare la finalul campionatului.

B. Renuntarea unor echipe la dreptul de a participa in campionate se constata de catre Comisia de Organizare, printr-o decizie irevocabila.

C. ATENȚIE. Echipele, prin reprezentantul legal, își pot schimba denumirea între ediții conform regulamentelor in vigoare.

Retragerea sau excluderea unor echipe din campionat, intervenita dupa inceperea competitiei, se constata de catre Comisia de Disciplina si Comisia de Organizare, după caz.

ATENȚIE! Reprezentantul legal al unei echipe care si-a castigat si validat pozitia castigata sportiv pentru echipa sa în urmatoarea editie, poate ceda locul sportiv altui reprezentant (persoana fizica sau juridica), printr-o cerere scrisa adresata Comisiei de Organizare, inaintea (sedintei tehnice) care precede viitoarea editie.

O formație care intra in competitie pe parcursul editiei cu numarul 10 într-o liga superioara (ex. Liga 1, Liga 2), fie ca este punctata, fie ca va disputa partide cu caracter amical conform regulamentelor in vigoare, nu isi poate pastra pozitia sportiva in liga superioara, echipa in cauza urmand a incepe ediția urmatoare, editia10, din ultima liga valorica Victory Cup Casa Pariurilor.

Articolul 17 - Reguli de joc

- A. La toate jocurile oficiale si amicale se aplica „Legile jocului” stabilite de Comisia de Organizare a Victory CUP Casa Pariurilor, singurul organism competent sa modifice aceste reguli.

Articolul 18 - Durata jocului

- A. Durata unui joc oficial sau amical este de:
- 40 de minute
- B. Timpul de joc este împărțit in doua reprize egale cu o pauza ce nu poate depasi 5 minute. Durata pauzei dintre reprize nu poate fi modificata decat cu acordul arbitrilor sau organizatorului de joc.

Articolul 19- Jocuri la egalitate

- A. Jocurile disputate in sistem eliminatoriu - Cupa Victory Cup Casa Pariurilor/ BARAJ- care dupa consumarea timpului regulamentar - in cazul dublelor manse- se termina la egalitate, echipa castigatoare a jocului/mansei va fi stabilita prin executarea loviturilor de departajare, conform prevederilor cuprinse în “Legile Jocului”

Articolul 20 - Sistemul de atribuire a punctelor

- A. Sistemul de atribuire a punctelor pentru jocurile din cadrul editiei cu numarul 9 Victory Cup Casa Pariurilor este urmatorul:
- joc castigat - 3 puncte
 - joc egal - 1 punct
 - joc pierdut - 0 puncte

Articolul 21 - Omologarea rezultatelor/ aprobarea clasamentelor finale

- A. Rezultatele jocurilor la care exista contestatii/sesizari vor fi omologate odata cu solutionarea acestora, printr-o hotarare definitiva si executorie anuntata de catre organizator reprezentantilor celor doua echipe implicate in contestatie.
- B. Clasamentele finale ale competitiei organizate de **VCUP Sport and Leisure** vor fi aprobate/ validate de Comisia de Organizare a Victory CUP Casa Pariurilor.
- C. Rezultatele jocurilor in care exista contestatii/ sesizari vor fi omologate/validate in cadrul sedintei de Disciplina care are loc la sfarsitul saptamanii competitionale sau, in cazuri speciale, pana la urmatorul joc al echipei care face obiectul contestatiei/sesizarii.

Articolul 22 - Formularea contestatiilor. Sesizarea organizatorilor

- A. Echipele care apreciaza ca echipa adversa a incalcat unele prevederi regulamentare, indiferent de natura lor, au dreptul sa-si sustina cauza numai in baza unei contestatii formulate in scris in raportul de arbitraj sau a unei sesizari in scris, la adresa de mail team@victorycup.ro, in termen de 48 de ore de la inceperea jocului. Dupa acest termen nu se mai accepta nicio sesizare/contestatie, iar rezultatul din teren va fi validat, orice sesizare/ contestatie nefiind luata in seama.
- B. In cazul jucatorilor aflati in stare de suspendare pentru cumul de cartonase galbene sau ca urmare a unei decizii pronuntate de comisiile Victory CUP Casa Pariurilor, sesizarea se poate face si din oficiu de catre Comisia de Organizare- organizatorul de joc etc-, nefiind necesara formularea unei contestatii din partea reprezentantilor echipelor.
- C. Echipele au dreptul de a introduce contestatii, astfel:

- înainte de începerea jocului:
 - dacă se contesta dreptul de joc al unuia sau al mai multor jucători din echipa adversă, înscrisi în raportul de arbitraj, arătându-se motivele în mod concret;
- în pauza sau în termen de 15 minute după terminarea jocului
 - dacă se contesta identitatea unuia sau mai multor jucători înscrisi în raportul de joc.
 - unei sesizări în scris, la adresa de mail team@victorycup.ro, în termen de 48 de ore de la începerea jocului.

D. Contestatiile care se fac în scris în raportul de joc le sunt aduse la cunoștința următorilor:

- delegatului sau căpitanul echipei contestatoare;
- delegatul sau căpitanul echipei adverse
- arbitru, organizatorul de joc
- în cazul în care o echipă formulează o sesizare în termen de 48 de ore de la începerea jocului, organizatorii sunt obligați să instiinteze reprezentantul echipei care face obiectul sesizării înaintea judecării cazului de către Comisia de Disciplină.

E. În cazul în care delegații sau căpitanul echipei adverse refuză să semneze de luare la cunoștință contestația, arbitrul sau organizatorul vor consemna acest lucru în raport.

F. Arbitrii, organizatorii sunt obligați să pună raportul de arbitraj la dispoziția delegaților sau capitanului de echipă pentru formularea unei contestații, la solicitarea acestora, în oricare moment (înainte, la pauza sau după terminarea jocului, în termenul stipulat mai sus) și indiferent de motivul contestației.

G. Jucătorii contestați pot fi înlocuiți numai înainte de începerea jocului., iar în acest caz contestația rămâne fără obiect. Arbitrul, organizatorul vor consemna acest lucru în raportul de arbitraj.

Articolul 23 - Procedura formulării contestației

A. Contestatiile formulate pot fi dovedite cu următoarele mijloace de

proba: inscrisuri, martori, confruntari, inregistrari audio-video si/sau fotografii.

- B. Contestatiile/sesizarile solutionate de comisiile competente ale Victory CUP Casa Pariurilor si dovedite neintemeiate, se resping ca nefondate, iar cele facute contrar prevederilor acestui regulament (tardive, netaxate, nesustinite, nesemnate etc.), se resping, de asemenea, ca neregulamentare.
- C. Reprezentantii echipelor care formuleaza contestatii/sesizari sunt obligati sa achite taxa de 50 lei pentru fiecare jucator contestat si sa vina in sprijinul organizatorului cu acte, dovezi, inscrisuri etc pentru solutionarea contestatiei.
- D. In cazul in care echipa care se dovedeste ca echipa care a formulat contestatia are castig de cauza, taxa de 50 de lei este retribuita, iar formatia sanctionata risca avertizarea (verbal/scris) sau chiar excluderea din competitiei in caz de recidiva.
- E. Nedepunerea taxei de contestație atrage după sine respingerea ei ca netaxată și omologarea jocului cu rezultatul de pe teren.

Articolul 24 - Clasamente



- A. Ierarhia valorică a echipelor participante in campionate se stabileste prin cumularea punctelor pe toata durata desfasurarii competitiei.
- B. Echipa care, după disputarea tuturor jocurilor prevazute in program, a obtinut cel mai mare numar de puncte este clasata pe primul loc in liga, respectiv sau al seriei, dacă sunt mai multe serii.
- C. In cazul in care dupa disputarea tuturor jocurilor din campionat doua echipe vor acumula acelasi numar de puncte, departajarea se va face dupa urmatoarele criterii (exceptie LIGA 3, vezi articolul 45):
 - 1. **Meciul direct** (se va lua in calcul victoria/ egalul/ infrangerea, NU DIFERENTA DE GOLURI sau numarul mai mare de goluri inscris in sistemul "acasa"- "deplasare").

EXEMPLUL A. In cazul in care doua echipe si-au impartit victoriile tur/retur, intre cele doua formatii este egalitate si se trece la urmatorul

criteriu de departajare (CRITERIUL 2. VEZI MAI JOS- golaverajul general).

EXEMPLUL B. Daca echipa A castiga jocul tur, iar returul se termina la egalitate, echipa A este avantajata.

1. Golaveraj general

2. Numarul mai mare de goluri inscrise

3. Numarul mai mare de meciuri castigate

4. Punctajul privind numarul de cartonase primite: cartonase galben 1 punct, cartonase rosu 3 puncte (echipa cu numar mai mic de puncte castiga)

Daca dupa disputarea tuturor meciurilor de campionat trei sau mai multe echipe acumuleaza acelasi numar de puncte, departajarea se va face dupa urmatoarele criterii: (exceptie LIGA 3, vezi articolul 45)

1. Clasament intre echipe, cu rezultatele directe dintre ele

2. Golaverajul general

3. Numarul total de goluri inscrise

4. In cazul in care egalitatea persista intre doua echipe, pentru departajare se aplica criteriile prevazute in punctul mai sus mentionat

D. In cazul meciurilor care se disputa in sistem eliminatoriu si care se termina la egalitate dupa cele 40 de minute regulamentare, se va trece direct la executarea loviturilor de departajare. Se vor executa, alternative, cate 3 lovituri de catre fiecare echipa. Daca egalitatea persista se va executa cate o lovitura de fiecare echipa pana cand una marcheaza, iar cealalta rateaza. Pot participa toti jucatorii trecuti pe raportul de arbitraj, cu conditia ca numarul sa fie egal, inainte de a se trece la executarea loviturilor de departajare.

E. In cazul manselor tur- retur din CUPA Victory Cup, va fi luata in calcul diferenta de goluri intre cele doua manse.

EXEMPLU: Echipa A castiga in tur cu 2-0, iar echipa B se impune in retur cu 4-2, este egalitate si se trece la urmatorul criteriu de departajare, loviturile de la 7 metri, conform punctului D din acest articol.

F. Clasamentele finale ale competițiilor oficiale organizate de Victory CUP Casa Pariurilor vor fi făcute publice după aprobarea acestora de Comisia de Organizare.

Articolul 25 - Componenta de organizare

A. Victory CUP organizeaza anual urmatoarele competitii:

- Campionatul "Liga 1"
- Campionatul "Liga 2A"
- Campionatul "Liga 2B"
- Campionatul "Liga 3A"
- Campionatul "Liga 3B"
- Campionatul "Liga 3C"
- Play-Off, Play-Out Liga 3A, 3B si 3C
- Baraj Promovare - Retrogradare "Liga 1 - Liga 2"
- Baraj Promovare - Retrogradare "Liga 2 - Liga 3"
- Cupa "VictoryCup"

Articolul 26 - Sistemul competitional

A. Sistemul competițional, inclusiv sistemul de promovare-retrogradare, pentru campionatul Ligii I, Ligii a 2-a, Ligii a 3-a și pentru alte competiții oficiale se aprobă de Cosmisia de Organizare a VictoryCup Casa Pariurilor și se postează pe site-ul oficial al Victory Cup Casa Pariurilor înaintea începerii campionatului/competiției respective.

Articolul 27 - Organizarea si programarea Cupei VictoryCup Casa Pariurilor

A. Sistemul competițional, inclusiv sistemul de promovare-retrogradare, pentru campionatul Ligii I, Ligii a 2-a, Ligii a 3-a și pentru alte competiții oficiale se aprobă de Cosmisia de Organizare a VictoryCup Casa

Pariurilor și se postează pe site-ul oficial al Victory Cup Casa Pariurilor înaintea începerii campionatului/competiției respective.

Articolul 28 - Trofee

- A. Echipei clasate pe primul loc in Liga I in campionatul Victory CUP Casa Pariurilor - editia 10, i se acorda titlul de campioana Victory CUP si primeste trofeul si medaliile de campioana.
- B. Echipele clasate pe primul loc in seriile Ligii 2, A, B, C Ligii 3, A, B, C in campionatul Victory CUP Casa Pariurilor - editia 10 primesc titlul de campioana a seriei campionatului organizat la nivelul respectiv.
- C. Echipa castigatoare a finalei si finalista Cupei Victory CUP Casa Pariurilor primesc medaliile de castigatoare/finalista si trofeele transmisibile.

Articolul 29 - Fair - Play

- A. Regulile de conduita bazate pe sportivitate sunt esentiale pentru dezvoltarea spiritului de fair-play, pentru comportamentul civilizatat al jucătorilor, conducătorilor și spectatorilor.
- B. Victory CUP Casa Pariurilor intocmeste un clasament fair- play iar, la sfarsitul editiei cu numarul 10, una dintre echipe va fi premiata cu "TROFEUL FAIR - PLAY", care este bazat pe numarul de avertismente, cartonase si evaluarile facute de observatorii de joc.

Articolul 30 - Inscrierea si conditiile

- A. Pentru a participa în competițiile organizate de Victory CUP Casa Pariurilor, o echipa trebuie sa indeplineasca urmatoarele conditii:
 - sa achite taxa de inscriere
 - sa semneze contractul de participare
 - sa isi stabileasca si sa transmita organizatorilor un nume de echipa
 - sa intocmeasca un lot de minim 10 jucatori si maxim 20
 - sa fie reprezentata de un reprezentant, maxim doi in relatia cu

organizatorul

- sa inainteze organizatorului un , o stema, o sigla, un logo al echipei
- sa se conformeze Statutului si regulamentelor Victory CUP Casa Pariurilor - editia 10.
- fiecare jucator legitimat este obligat sa completeze o declaratie pe propria raspundere ca isi asuma sa participe in cadrul editiei cu numarul 9 Victory CUP Casa Pariurilor.

B. Echipele sunt obligate sa participe la competitii organizate de Victory CUP Casa Pariurilor, editia 10, la care s-au inscris conform contractului semnat intre reprezentantul/ reprezentantii echipei cu V Cup Sport and Leisure.

C. Echipele sunt obligate sa se prezinte cu jucatorii si oficialii lor la festivitatile de premiere organizate de Victory CUP Casa Pariurilor.

D. V Cup Sport and Leisure nu raspunde pentru accidentele, pagubele sau prejudiciile rezultate de participarea la/ sau in legatura cu competitii desfasurate sub egida sa, cauzate jucatorilor, oficialilor, arbitrilor, observatorilor, responsabililor echipei.

Articolul 31 - Verificarea terenurilor de joc

A. Verificarea terenurilor de joc este efectuata de Comisia de Organizare, din oficiu.

Articolul 32 - Teren de joc impracticabil

A. Terenul de joc este impracticabil daca se afla in una din urmatoarele situatii:

- conditii meteo neprielnice jocului
- intuneric
- alte conditii care ar impiedica buna desfasurare a jocurilor din cadrul editiei cu numarul 10 Victory CUP.

B. Impracticabilitatea terenului de joc se constata si se declara numai de catre organizatori si arbitrii jocului.

Articolul 33 - Legitimarea si transferul jucatorilor

- A. Legitimarea jucatorilor se efectueaza inainte de startul editiei, in momentul in care delegatul/managerul echipei preda organizatorilor tabelul cu lotul si actele necesare pentru fiecare jucator in parte (copie buletin, fisele individuale completate si semnate de fiecare jucator in parte). Jucatorul isi valideaza legitimarea la echipa in cauza in momentul in care este trecut pe foaia de joc.
- B. Un jucator trecut in lotul initial care nu are toate actele completate, semnate sau nu a prezentat copia de buletin in momentul predarii lotului la Sedinta tehnica va fi considerat INELIGIBIL si va putea fi inregistrat cu drept de joc in momentul in care va avea toate actele in regula si va achita taxa de 50 de lei conforma legitimarii de noi jucatori.

ATENTIE! In aceste cazuri in care jucatorul a fost trecut in lotul initial, legitimarea nu va tine cont de perioada de transferuri si va fi posibila, direct, in momentul in care toate actele jucatorului in cauza sunt in regula si a fost achitata taxa de legitimare.

- C. Transferul jucatorilor si legitimarea unor jucatori noi se efectueaza in perioadele de transferuri mentionate de organizator (intre etapele 6-8 TUR, intre etapele 6-8 RETUR, in pauza dintre TUR si RETUR.

ATENTIE. Legitimarea/ Transferul unor noi jucatori va fi posibila daca numarul de jucatori din lotul echipei nu va depasi numarul de 20 si conform reglementarilor prezentate in VEZI ANEXA).

D. In cazul echipelor din LIGA 3, legitimarea/transferul sunt posibile si inainte de inceperea Play-Off-ului, Play-Out-ului.

- E. Transferul jucatorilor se efectueaza intre echipe, numai in perioadele VEZI punctul B al articolului in cauza!). Pe tot parcursul editiei cu numarul 10, intre doua echipe se poate face un singur TRANSFER, fiind necesar acordul managerului echipei in lotul careia s-a aflat sau se afla jucatorul care face obiectul transferului.
- F. In cadrul editiei cu numarul 10 un jucator poate fi legitimat la maximum doua formatii, neaparat cu acordul managerului, delegatului, formatiei care l-a legitimat inițial.

G. Un jucator legitimat la o echipa care nu a fost trecut pe foaia de

joc in nicio partida a echipei din al carui lot care face parte poate fi LEGITIMAT la o alta formatie, mutarea nefiind considerata TRANSFER si nefiind necesar acordul managerului echipei din lotul formatiei din care a facut parte initial. Jucatorul in cauza va fi considerat O SINGURA DATA legitimat! Un manager care legitimeaza un jucator in perioadele de legitimare si transfer, care nu a fost trecut pe foaia de joc in niciun meci, poate solicita scoaterea acestuia din lot si retribuirea taxei de legitimare.

H. Nu au drept de joc si nu pot fi legitimati in editia cu numarul 10 Victory CUP Casa Pariurilor jucatorii de fotbal profesioniști legitimati la echipele de Liga 1, Liga 2, Liga 3 afiliate LPF si FRF, jucatorii de futsal Liga 1, precum si cei din ligile similare din afara Romaniei;

I. Folosirea unui jucator de fotbal din Liga I-a, a II-a, a III-a LPF/FRF sau futsal (VEZI PUNCTUL E) va fi sanctionata cu pierderea partidei care face obiectul contestatiei cu 3-0, inasa numai daca s-a introdus o contestatie/ sesizare regulamentara si dovedita. In plus, jucatorul in cauza va fi exclus din competitie, iar echipa va fi depunctata (de la 3 la 9 puncte, NUMAI in cazul in care a mai jucat si in alte meciuri!) conform deciziei Comisiei de Disciplina) si va primi o sanctiune pecuniara intre 50 si 200 lei și avertisment scris. In caz de recidiva, echipa in cauza poate fi exclusa din competitie.

ATENȚIE! Rezultatele meciurilor in care un jucator care face obiectul acestui punct in care NU s-au depus contestatii sau sesizari regulamentare RAMANE neschimbat!

J. Varsta minima pentru ca un jucator sa fie legitimat in editia cu numarul 10 este de 18 ani.

K. Un jucator poate evolua pentru cel mult doua echipe in editia numarul 10 (avand dreptul sa se legitimeze o singura data la fiecare dintre ele) , indiferent de esalon, dar in nicio situatie nu poate evolua pentru doua echipe concomitent, cu exceptia cazurilor descrise la Articolul 47 (Echipele satelit).

Articolul 34 - Numarul jucatorilor

- A. Jocurile oficiale nu pot incepe daca echipele nu prezinta cel putin patru jucatori cu drept de joc pentru echipele respective. (3 jucatori de camp si un portar).
- B. Pe foaia de joc pot fi trecuti un numar de maximum 12 jucatori, singurii care, alaturi de manager si delegat, au dreptul de a intra in incinta terenului de joc, spatiul tehnic delimitat de organizator. Pe banca tehnica, spatial tehnic, pot lua loc maximum 16 persoane!
- C. Este obligatoriu ca jucatorii trecuti in foaia de joc sa faca parte din lotul formatiei! Persoanelor straine le este interzis accesul pe terenul de joc si in spatiul tehnic destinat rezervelor si staff-ului.

Articolul 35 - Jucatori eliminati

- A. Un jucator eliminat in timpul saptamanii comeptitionale nu are drept de joc pana la sentinta Comisiei de Disciplina, urmand ca, dupa exprimarea sentintei, jucatorului sa i se stearga meciul/meciurile de sanctiune la care a lipsit din sanctiunea Comisiei de Disciplina.

ATENTIE LA ARTICOLUL 46 „ECHIPELE SATELIT”.

- B. Jucătorii eliminati in timpul jocului trebuie sa părăseasca imediat incinta terenului de joc.
- C. Jucătorii suspendati de instantele disciplinare Victory CUP Casa Pariurilor nu pot participa la nici un fel de joc oficial pana cand nu au executat sanctiunea.

Articolul 36 - Comportamentul si obligatiile jucatorilor

- A. Jucatorii sunt obligati să respecte regulile de disciplina si conduita sportiva, atat pe terenul de joc, cat si in afara lui, pe pagina de facebook a competitiei, site-ul competitiei si pe toate canalele de comunicare ale Victory CUP Casa Pariurilor.
- B. In timpul jocului au urmatoarele obligatii:
 - sa execute întocmai hotararile si dispozitiile arbitrului;

- sa respecte autoritatea arbitrului, sa nu protesteze cu privire la deciziile acestuia (prin gesturi sau verbal), si sa nu solicite arbitrului (prin gesturi sau verbal) sanctionarea disciplinara a unui adversar;
- sa aiba echipament regulamentar;
- sa respecte jucătorii adversi si coechipierii;
- sa aiba o atitudine corecta si decenta fata de organizatorii de joc
- sa nu incite coechipierii la acte de violenta sau dezordine;
- să nu parasească terenul de joc fara incuviintarea arbitrului si sa nu-si determine coechipierii sa faca acest lucru;

C. Nerespectarea obligatiilor de la alin. A și B de mai sus atrage aplicarea sanctiunilor în raport cu gravitatea faptelor.

Articolul 37 - Echipamentul de joc

A. Echipamentul de baza al fiecărui jucător se compune din: tricou, sort, jambiere, apărători pentru tibie si ghete. Un jucator nu va putea sa poarte obiecte periculoase pentru el însusi sau pentru ceilalti jucatori (crampoane neregulate, aparate gipsate, ceasuri, bijuterii, amulete etc.).

B. Aparaturile pentru tibie trebuie sa corespunda urmatoarelor cerinte:

- să fie în întregime acoperite de jambiere
- să fie confectionate dintr-un material corespunzator (cauciuc, plastic sau materiale similare)
- sa asigure un grad de protecție corespunzator

C. Portarul va purta echipament care sa-l deosebeasca vizibil de ceilalti jucatori, de portarul advers si de arbitri.

D. Inaintea inceperii jocului, arbitrul poate controla echipamentul de joc si nu va permite accesul in teren al jucatorilor care au echipament neregulamentar. Daca arbitrul observa ca un

jucator poarta orice tip de articol vestimentar sau bijuterii, va proceda astfel:

- va informa jucătorul că articolul vestimentar sau bijuteria trebuie inlaturat, inlaturate
- va dispune ca jucătorul să parasească terenul de joc la prima oprire a jocului, daca acesta nu poate sau nu vrea să se conformeze;
- va avertiza jucatorul daca acesta va refuza sa se conformeze sau daca, desi i s-a cerut sa inlature articolele neregulamentare, acesta le poarta in continuare.

E. In caz de nerespectare sau incalcare repetata a obligatiilor privind echipamentul de joc, arbitrii vor trimite in afara terenului de joc pe cei vinovati, pana cand acestia revin cu o tinuta regulamentara.

F. Daca intreaga echipa se prezinta in echipament neregulamentar, arbitrul sau observatorul de joc vor acorda acesteia un termen de 10 minute pentru remedierea situatiei, dupa care, in caz de neconformare, va fluiera sfarsitul jocului, iar jocul va fi omologat cu scorul de 3-0 pentru echipa adversa.

G. Echipele participante in Liga 1 editia cu numarul 10 Victory Cup Casa Pariurilor sunt obligate sa se prezinte la terenul de joc cu echipament asemanator, tricouri de aceeasi culoare (toti jucatorii, numere pe tricourile de joc). Jucatorii fara echipament nu vor avea drept de joc!

Articolul 38 - Conditii de joc

- A. Organizatorii sunt obligati să asigure pentru desfasurarea jocurilor oficiale sau amicale urmatoarele:
- minim 2 mingi oficiale de joc, arbitrul avand dreptul de a alege mingea cu care se va juca. Mingea de joc si baloanele de schimb se vor verifica de arbitru inaintea inceperii jocului
 - asistent medical
 - o trusa medicala de prim-ajutor

Articolul 39 - Asistenta medicala

- A. Organizatorii sunt obligatii sa asigure asistenta medicala (medic sau asistent medical) pe toata durata desfasurarii jocurilor.
- B. Pentru disputarea unui joc oficial, organizatorul NU ESTE obligat sa asigure prezenta la teren a unei autosanitare (SALVARE AUTO).
- C. Un jucator nu poate sa traga la raspundere un alt jucator (coechipier, adversar) sau organizator pentru o accidentare suferita in timpul jocurilor pe terenul de joc. Fiecare jucator isi asuma, pe proprie raspundere toate riscurile de participare, prin semnarea cererii de legitimare.

Articolul 40 - Accesul in incinta terenului de joc

- A. In incinta terenului de joc au acces urmatoarele persoane:
 - jucatorii ambelor echipe inscrisi in raportul de joc. Jucatorii de rezerva
 - manageri, delegatii si antrenorii inscrisi in lotul formatiei
- B. Inaintea inceperii fiecărui joc oficial, organizatorii vor verifica documentele pe baza cărora oficialii fiecărei echipe, inscrisi in raportul de joc, au acces in spatiul tehnic. La sedinta tehnica, echipele validate sunt obligate să comunice, in scris, Victory CUP, dupa caz, persoanele care sunt autorizate sa indeplineasca functiile de manager, antrenor si delegat al echipei.
- C. arbitrii si observatorii, delegati de Comisia de Organizare pentru jocul respectiv;
- D. medicul sau asistentul
- E. un fotograf
- F. un videograf (dupa caz)

Articolul 40 - Formalitatile de incepere a jocurilor

-
- A. Oficialii celor doua echipe completeaza raportul de arbitraj inainte de inceperea jocului. Dupa caz, organizatorii pot permite completarea raportului de joc si dupa acest termen, cu respectarea celorlalte prevederi regulamentare.
- B. Jocul incepe respectandu-se urmatoarele formalități:
- arbitrul anunta prin fluier jucătorii celor doua echipe pentru prezentarea acestora la fotografia de start
 - La solicitarea organizatorului, jucatorii echipei vizitatoare strang mainile arbitrilor si jucătorilor echipei gazda, in semn de fair-play, dupa care jucatorii echipei gazda strang mainile arbitrilor.

Articolul 41 - Delegarea arbitrilor

- A. Un joc este arbitrat de catre unul, doi sau patru arbitri, in functie de hotararea organizatorului.
- B. Un joc nu se poate disputa fara minim un arbitru
- C. In caz ca lipseste al doilea arbitru, arbitrul poate fi inlocuit de catre observator sau se poate desfasura cu un singur arbitru.

Articolul 42 - Raportul de arbitraj

- A. Cu ocazia disputarii oricărui joc oficial organizatorii emit un raport de arbitraj care se completeaza de catre:
- Organizatorul delegat la teren sau la respectivul joc.
 - delegatul echipelor participante: numele si prenumele jucatorilor, eventualele contestații; numerele de pe tricourile jucatorilor trebuie sa corespunda cu cele inscrise in raportul de arbitraj;
- B. In raportul de arbitraj vor fi trecuti jucatorii care au marcat golurile si minutele respective; jucatorii avertizati sau eliminati, ora inceperii jocului, rezultatul inregistrat la final, alte aspecte organizatorice sau disciplinare.

Articolul 43 - Observatorii oficiali

- A. Observatorii oficiali sunt reprezentatii Victory CUP Casa Pariurilor, dupa caz, delegati de catre acestea sa supravegheze organizarea si desfasurarea in conditii regulamentare a jocurilor din cadrul

competitiilor Victory CUP Casa Pariurilor.

Articolul 44- Intrarea în vigoare

- A. Prezentul regulament a fost adoptat de Comisia de Organizare a Victory CUP Casa Pariurilor la data de 01.05.2019.
- B. Prezentul regulament este asumat de reprezentantii echipelor participante in editia cu numarul 10 prin semnarea contractului de prestari servicii cu VCup Sport and Leisure.

Articolul 45 – Organizare, clasamente LIGA 3

- A. In editia 10 a Victory Cup Casa Pariurilor, in LIGA 3, vor participa 36 de echipe
- B. Numarul si structura ligilor:
 - Liga 3 Victory Cup Casa Pariurilor va fi impartita in trei serii
 - Fiecare serie va avea 12 echipe
- C. Sistemul competitional:
 - Sezonul regulat va contine meciuri tur-retur intre toate cele 12 echipe, individual, in fiecare serie.
- D. In cadrul tintarului regulat, sistemul de numerotare al punctelor este similar cu cel din LIGA 1 si LIGA 2, 3 puncte pentru victorie, 1 punct pentru egal si 0 puncte pentru infrangere.
- E. Inainte de inceperea PLAY-OFF-ului, punctele se vor injumatati in jos, spre exemplu, o echipa care va termina sezonul regulat cu numar impar de puncte. Exemplu: 51 de puncte va incepe PLAY-OFF-ul cu 25 de puncte.
- F. Sezonul Play-OFF
 - Echipetele vor fi impartite in doua, jumatarea superioara a clasamentului va evolua in PLAY-OFF iar cea inferioara in PLAY-OUT (locurile 1-6 PLAY-OFF; locurile 7-12 PLAY-OUT)
 - Se va desfasura tur-retur, iar fiecare echipa va disputa un numar de 10 partide

G. Clasamente:

In caz de egalitate de puncte intre doua sau mai multe echipe, criteriile de departajare vor fi urmatoarele:

- a. Adaugarea punctului pentru echipele care au terminat cu punctaj impar;
- b. Meciurile directe – clasament in doua sau mai multe echipe;
- c. Golaverajul. **VEZI ARTICOLUL 24**

Articolul 46 - Echipele satelit

Echipele au dreptul de a inscrie in competitie echipe satelit, pentru care se aplica prevederile prezentului regulament, cu urmatoarele mentiuni:

- Echipa satelit poate fi inscrisa doar intr-un esalon inferior;
- Echipa satelit poate avea in componenta maxim 10 jucatori din lotul echipei principale, care se stabilesc inaintea turului si in pauza dintre tur si retur, conform tintarului echipei satelit.
- Echipele satelit nu au drept de promovare si vor fi desfiintate daca echipa principala retrogradeaza in acealasi esalon, iar in sezonul urmator nu exista posibilitatea ca ele sa fie inscrise in serii diferite
- Suspendarea primita de un jucator cu drept de joc atat la echipa principala, cat si la echipa secundara, este valabila la ambele formatii.

EXEMPLU: -jucatorul suspendat nu are drept de joc la niciuna dintre cele doua echipe).

- In cazul contorizarii cartonaselelor galbene, suspendarilor pentru cumul de avertismente (VEZI Art 21, Reg de Disciplina), jucatorilor cu drept de joc atat la echipa principala, cat si la echipa satelit li se vor lua în calcul avertismentele incasate la ambele formatii.

-
EXEMPLU. Luni, jucatorul X vede cartonas galben la echipa principala si miercuri incaseaza, din nou, cartonas galben la echipa satelit. In acest caz, jucatorul X a acumulat doua cartonase galbene in statistica personala.

- Un jucator care vede cartonasul rosu sau se face vinovat de comportament nesportiv (VEZI Reg de Disciplina) in primul meci al saptamanii (etapei) la echipa principala/satelit va avea drept de joc la echipa satelit/principala in saptamana in curs (etapa), urmand ca suspendarea sa fie efectuata in saptamana (etapa) care urmeaza, la ambele echipe, condiserandu-se ca ispasita o singura etapa.

Articolul 47 - Adunarea Membrilor Victory Cup

A. Membrii Adunarii au urmatoarele atributii:

- Voteaza sanctiunile disciplinare, in situatii exceptionale, atunci cand Comisia de Organizare solicita acest lucru;
- Voteaza si ajuta la desemnarea premiilor saptamanale si de sezon: golul etapei/ sezonului, jucatorul etapei/ sezonului, portarul etapei/ sezonului;
- Ajuta Comisia de Organizare in orice alta activitate intreprinsa in momentul in care acest lucru le este solicitat;
- Participa la sedintele de organizare, voteaza si propun de idei in vederea imbunatatirii competitiei;
- Fiecare membru are obligatia de a fi activ la sesiunile de vot si decernare a premiilor, in caz contrar, acesta putand fi inlocuit;
- Adunarea Membrilor are un numar impar de membri.

Articolul 48 - Dispozitii Finale

A. Comisia de Organizare este forul care coordoneaza desfasurarea competitiei organizate de Victory Cup Casa Pariurilor si are dreptul de

a lua hotarari de orice natura pentru buna desfasurare a competitiei, in conformitate cu regulamentele proprii de minifotbal.

- B. Hotararile Comisiei de Organizare sunt definitive, neatacabile si irevocabile. Acestea nu pot fi atacate in justitie.
- H. In situatii exceptionale, neprevazute de regulament, Comisia de Organizare a VictoryCup Casa Pariurilor va lua hotararile necesare pentru buna desfasurare a competitiei;
- I. Comisa de Disciplina din cadrul editiei cu numarul 10 a Victory Cup Casa Pariurilor si membrii acesteia sunt numiti de catre Comisia de Organizare a Victory Cup Casa Pariurilor. Comisia de Disciplina este forul care analizeaza si evalueaza din punct de vedere disciplinar si tehnic, desfasurarea fiacarui joc din competitie organizate de Victory Cup Casa Pariurilor;
- J. In cazul partidelor disputate in Cupa Victory Cup Casa Pariurilor, o echipa care nu se prezinta la un meci desfasurat in sistemul tur/retur, indiferent ca este vorba de partida din tur sau cea din retur, acesta va pierde cu 5-0.**
- K. O echipa care nu se prezinta la una dintre mansele partidelor disputate in Cupa Victory Cup, este eliminata din competitie.**
- L. In cazul in o echipa clasata pe un loc neretrogradabil in Liga 1, Liga 2, la finalul editie, nu doreste sa se mai inscrie in editia urmatoare a Victory Cup Casa Pariurilor, in prima liga va ramane cea mai bine clasata echipa din Liga 1. Liga 2 dintre cele care au retrogradat sportiv. In cazul echipelor din Liga 2, va fi luata in calcul seria din care face parte echipa care a fost exclusa sau nu s-a mai inscris.
- M. In cazul contestatiilor/sesizarilor care fac referiere la dreptul de joc, echipa care formuleaza contestatia trebuie sa depuna dovezi, probe concrete care sa sustina sesizarea facuta. Analiza si solutionarea contestatiei/sesizarilor se va face in baza probelor depuse se va face in cadrul Comisiei de Organizare.

Organizatorii au dreptul de a se sesiza din oficiu in cazul in care observa ca o echipa foloseste un jucator neeligibil si isi rezerva dreptul de a anunta echipa adversa pentru a depune contestatie.

